



Indeks Penulis

A

Aang Rohyana 15

Aep Novia 9

Agus Arief Rahmat 15

Agung Pipit Supriyadi 54

Agung Yuda Aswara 75

Asep Hidayat 62

B

Budi Indrawan 43

D

Dicky Tri Juniar 15

Destiana Ayu Ningrum 36

Dedi Iskandar 62

E

Eko Sudarmanto 54

Endah Listyasari 27

G

Gusti Pramudeka Gustaman 1

Gilang Ramadan 36

L

Lingling Usli Wargadinata 68

M

M Idzhar Hakiki 54

Melya Nur Herliana 43

R

Ruslan Rusmana 68

U

Ucu Muhammad Afif 43



Ucapan Terima Kasih

Kami segenap tim redaksi JUARA: Jurnal Olahraga mengucapkan banyak terima kasih dan apresiasi yang setinggi-tingginya atas kerjasama dan dedikasi kepada Mitra Bebestari yang telah bersedia membantu menelaah artikel guna meningkatkan kualitas artikel yang telah dipublikasi dalam JUARA: Jurnal Olahraga pada edisi Volume 4 Nomor 1 Januari 2019.

Berikut ini adalah Mitra bebestari JUARA: Jurnal Olahraga yang telah berpartisipasi dalam meningkatkan kualitas artikel JUARA: Jurnal Olahraga:

1. Prof. Dr. Hariadi Said, M.M (Universitas Negeri Gorontalo)
2. Dr. Widiastuti, M.Pd (Universitas Negeri Jakarta)
3. Dr. Komarudin, M.Pd (Universitas Pendidikan Indonesia)
4. Ricky Wibowo, M.Pd (Universitas Pendidikan Indonesia)
5. Lutfi Nur, M.Pd (Universitas Pendidikan Indonesia)
6. Yulingga Nanda Hanief, M.Pd (Universitas PGRI Kediri)
7. Dr. Hasym, M.Pd (Universitas Negeri Makassar)
8. Dr. Benny Badaru, M.Pd (Universitas Negeri Makassar)
9. Dr. Arief Darmawan, M.Pd (Universitas Islam 45 Bekasi)
10. Moh. Fathur Rohman, M.Pd (Universitas Islam 45 Bekasi)
11. Khurotul Aini, M.Pd (Universitas Islam 45 Bekasi)



**JUDUL DITULIS DENGAN
FONT TIMES NEW ROMAN 12 CETAK TEBAL
(MAKSIMUM 12 KATA)**

Penulis¹⁾, Penulis²⁾dst. [Font Times New Roman 10 Cetak Tebal dan Nama Tidak Boleh Disingkat]

¹**Nama Fakultas, nama Perguruan Tinggi (penulis 1)**

email: penulis_1@abc.ac.id

²**Nama Fakultas, nama Perguruan Tinggi (penulis 2)**

email: penulis_2@cde.ac.id

Info Artikel

Sejarah Artikel:

Diterima (bulan) (tahun)

Disetujui (bulan) (tahun)

Dipublikasikan (bulan)
(tahun)

Keywords:

*Maksimum 5 kata kunci
dipisahkan dengan
tanda koma. [Font
Times New Roman
11 spasi tunggal, dan
cetak miring*

Abstrak

*Abstract ditulis dalam **bahasa Indonesia** seperti format diatas yang berisikan:*

Orientation/ latar belakang:

Research purpose/ tujuan penelitian:

*Research design, approach and method/ desain penelitian, pendekatan,
dan metode,*

Main Findings/ hasil temuan,

Abstract ditulis tidak lebih dari 200 kata. (Times New Roman 11, spasi tunggal, cetak miring dan dalam satu paragraph).

Abstract

*Abstract ditulis dalam **bahasa Inggris** seperti format diatas yang berisikan:*

Orientation/ latar belakang:

Research purpose/ tujuan penelitian:

*Research design, approach and method/ desain penelitian, pendekatan,
dan metode,*

Main Findings/ hasil temuan,

Abstract ditulis tidak lebih dari 200 kata. (Times New Roman 11, spasi tunggal, cetak miring dan dalam satu paragraph).

© 2019 STKIP Muhammadiyah Kuningan

✉ Alamat korespondensi:

E-mail :

No Handphone :

ISSN 2655-1896 (online)

ISSN 2443-1117 (cetak)

PENDAHULUAN [Times New Roman 11 bold]

Isi pendahuluan adalah hal mendasar atau pokok permasalahan yang melatarbelakangi ditulisnya kajian, konteks penelitian penelusuran literatur dan tujuan penelitian. Ditulis dengan font Times New Roman 11. berisi latar belakang. Proporsi 15-20% dari seluruh artikel. Sumber literatur sangat dianjurkan dari sumber primer (artikel).

[Times New Roman, 11]

METODE PENELITIAN [Times New Roman 11 bold]

Bagian metode penelitian berisi paparan dalam bentuk paragraf tentang rancangan penelitian, sumber data, teknik pengumpulan data, dan analisis data yang secara nyata dilakukan oleh peneliti, dengan panjang 10-15% dari total panjang

Tabel 1....tuliskan judul tabel...

Kolom 1	Kolom 2	Kolom 3	Kolom 4
Baris 1	Baris 1	Baris 1	Baris 1
Baris 2	Baris 2	Baris 2	Baris 2

(Tuliskan dalam tabel TNR, 10)



Gambar 1...tuliskan keterangan gambar..

Masukkan Gambar
(jika ada)

SIMPULAN [Times New Roman 11 bold]

Bagian Simpulan Berisi Temuan Penelitian Yang Berupa Jawaban Atas Pertanyaan Penelitian Atau Berupa Intisari Hasil Pembahasan. Simpulan Disajikan Dalam Bentuk Paragraf.[Times New Roman, 11].

artikel. [Times New Roman, 11]

Jenis penelitian

Populasi

Teknik Pengumpulan Data

Analisa data

HASIL DAN PEMBAHASAN [Times New Roman 11 bold]

Bagian hasil dan pembahasan berisi paparan hasil analisis yang berkaitan dengan pertanyaan penelitian. Setiap hasil penelitian harus dibahas. Pembahasan berisi pemaknaan hasil dan perbandingan dengan teori dan/atau hasil penelitian sejenis. Panjang paparan hasil dan pembahasan 40-60% dari total panjang artikel. Hasil penelitian dapat dilengkapi dengan tabel, grafik (gambar), dan/atau bagan [Times New Roman, 11]

DAFTAR PUSTAKA [Times New Roman 11 bold]

Daftar rujukan memuat sumber-sumber berupa buku, artikel-artikel penelitian dalam jurnal atau laporan penelitian (termasuk skripsi, tesis dan disertasi) dan disusun secara alfabetis. [Times New Roman, 11].

- Cox RH. *Sport Psychology Concepts and Applications*. New York: McGraw-Hill., 564; 2012
- Aggerholm, Kenneth, and Lars Tore Ronglan. 2012. "Having The Last Laugh: The Value of Humour in Invasion Games." *Sport, Ethics and Philosophy* 6(3): 336–52. <http://www.tandfonline.com/doi/abs/10.1080/17511321.2012.689321>.
- Akbari, Hakimeh, Abehroz Bdoli, Mohsen Shafizadeh, and Hasan Khalaji. 2009. "The Effect of Traditional Games in Fundamental Motor Skill Development in 7 - 9 Year - Old Boys." *Iran J Pediatr* 19(2): 123–29.
- Bardid, Farid, Floris Huyben, et al. 2016. "Assessing Fundamental Motor Skills in Belgian Children Aged 3 – 8 Years Highlights Differences to US Reference Sample." : 281–90.
- Bardid, Farid, An De Meester, et al. 2016. "Human Movement Science Configurations of Actual and Perceived Motor Competence among Children : Associations with Motivation for Sports and Global Self-Worth." *Human Movement Science* 50: 1–9. <http://dx.doi.org/10.1016/j.humov.2016.09.001>.
- Barela, José Angelo. 2013. "Fundamental Motor Skill Proficiency Is Necessary for Children's Motor Activity Inclusion." *Motriz. Revista de Educacao Fisica* 19(3): 548–51.
- Barnett, Lisa M. 2015a. "Active Gaming as a Mechanism to Promote Physical Activity and Fundamental Movement Skill in Children Available from Deakin Research Online : " (February 2017)
- . 2015b. "Children's Movement Skills When Playing Active Video Games 1 , 2." : 1–24.
- . 2016. "Fundamental Movement Skills: An Important Focus Only Leads to a Limited Number." : 219–25